

# Giorgio Sandrone

SOUND & INTERACTION DESIGNER

## Panoramica generale

Sono un sound & interaction designer specializzato nella **progettazione e sviluppo di installazioni interattive**, con ottime capacità di comunicazione nonché una profonda competenza nelle nuove **tecnologie applicate all'arte**.

## Competenze

- Tecniche avanzate di produzione e post produzione audio
- Grande competenza in materia di sintesi, sounddesign e interazione audio/video
- Esperienza pluriennale nella didattica
- Sviluppo contenuti multimediali
- Lavoro di gruppo

## Esperienze professionali

### ART DIRECTOR

*Sintetica Collective*  
1 marzo 2019 - presente

- Organizzazione eventi
- Direzione artistica e curatela
- Sviluppo e produzione di installazioni interattive

### FREELANCE SOUND DESIGNER

*Gennaio 2016 - presente*

- Sonorizzazione contenuti multimediali
- Tecniche avanzate di post produzione audio
- Sviluppo software
- Consulenze tecniche e artistiche

## Formazione e istruzione

### A.P.M.

*Scuola di alto perfezionamento musicale*

*Master 2017*

Master in interazione audio-video. Studi su tecniche avanzate di video mapping e audio/video sintesi tramite programmazione in Max MSP/Jitter.

### A.P.M.

*Scuola di alto perfezionamento musicale*

*Diploma di specializzazione 2014*

Diploma di specializzazione in musica interattiva per le arti digitali.

## Contatti

## Lingue

Madrelingua: Italiana

Inglese: Molto buono - Preliminary B1

Francese: Buono

## Info

Parallelamente alla mia professione di Designer porto avanti la mia attività musicale sia come produttore in studio, che come Performer dal vivo.